Главное управление образования Гродненского облисполкома

Учреждение образования «Гродненский государственный политехнический колледж»

УТВЕРЖДАЮ

Председатель цикловой комиссии

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** В. Д. Орехво

(подпись) (инициалы, фамилия)

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2021г.

**ЗАДАНИЕ**

**на курсовой проект**

Учащей(му)ся. Кормильчик Дмитрий Витальевич .

(фамилия, имя, отчество)

Курса . 2 .учебной группы. ПЗТ-32 .

По учебной дисциплине. Основы алгоритмизации и программирования .

Тема курсового проекта Разработка игрового приложения в жанре RPG «Warrios of the willage»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Исходные данные . Правила игры .

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Состав проекта**

**Пояснительная записка**

|  |  |
| --- | --- |
| Состав разделов | Срок выполнения |
| Введение. 1 Анализ задачи | 07.06.21 |
| 2 Проектирование задачи | 08.06.21 |
| 3 Реализация | 21.06.21 |
| 4 Тестирование | 22.06.21 |
| 5 Применение | 24.06.21 |
| Заключение. Список использованных источников. Приложения | 28.06.21 |

**Графическая часть проекта**

Лист 1. Схема работы системы (А1) 28.06.21 .

Лист 2 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата выдачи « 15 » мая 2021 г.

Срок сдачи « 28 » июня 2021 г.

Преподаватель-руководитель

курсового проекта

(подпись) (инициалы, фамилия) 

Учащийся

(подпись) (инициалы, фамилия)